

CONCEVOIR LE DESIGN ET L'ERGONOMIE DES INTERFACES (WEB, MOBILE, APPLICATION)

IUP05

3 jours (21h) 1 550,00 €^{HT}

Objectifs

S'appuyer sur la compréhension des mécanismes de perception et de lecture d'une interface digitale (web, mobile, ordinateur) pour analyser et concevoir les interfaces • Appliquer les bonnes pratiques ergonomiques pour améliorer l'appropriation des interfaces par les utilisateurs • Argumenter de façon plus objective les choix de conception

Profil Stagiaire(s)

personnes impliquées, en amont ou en aval d'un projet de conception : webmasters, informaticiens, chargés de communication, responsables marketing, documentalistes

Pré-requis

être autonome dans l'utilisation d'internet

Profil animateur(s)

consultante en formation communication visuelle

PROGRAMME

Qu'est-ce que l'ergonomie ?

Repères historiques
Champ pluridisciplinaire
Ergonomie informatique et utilisabilité

Comprendre l'environnement cognitif de l'utilisateur

Traitement cognitif de l'information
Système visuel et organisation perceptive
Mémorisation, inférences et attention

Élaborer la base architecturale de l'interface : logique structurale

Conception centrée utilisateurs
Structuration du contenu, arborescence et navigation
Outils de structuration

Projeter dans l'espace les articulations structurales : logique spatiale

Zoning et maquettes fonctionnelles
Ressources iconographiques
Éléments de mise en page

Véhiculer graphiquement des univers de sens : logique graphique

Lisibilité et règles typographiques
Propriétés des variables visuelles
Choix du signe graphique

Atelier pratique : études de cas proposées par les stagiaires

Analyse croisée des interfaces web à partir d'une grille d'analyse logico-visuelle
Élaboration d'un poster
Proposition de pistes d'amélioration

Contactez-nous

Conseiller formation
09 88 66 10 00
inscriptions@demoss.fr

Nos sessions

17 - 19 oct. 2022 : Paris / A
Distance

CONCEVOIR LE DESIGN ET L'ERGONOMIE DES INTERFACES (WEB, MOBILE, APPLICATION)

IUP05

3 jours (21h) 1 550,00 €^{HT}

Méthode pédagogique

La méthodologie et les outils (grille d'analyse visuelle) sont appliqués sur des cas concrets proposés par les stagiaires

Cette formation design constitue une base permettant d'exercer le métier d'infographiste ou webdesigner

Les sessions "A distance" sont réalisées avec l'outil de visioconférence Teams, permettant au formateur d'adapter sa pédagogie.

Moyens pédagogiques et techniques de mise en œuvre

Nos formateurs DEMOS sont recrutés conformément aux spécifications mentionnées pour chaque formation. Ce sont des professionnels en activité et/ou des experts dans leur domaine.

Ils utilisent des méthodes et outils appropriés aux formations qu'ils dispensent et adaptent leur pédagogie au public accueilli.

Par ailleurs, nos centres de formation DEMOS sont tous équipés :

- Salles de formation lumineuses, spacieuses, design, ergonomiques, mobiles et équipées d'écrans plasma, de PC portables/fixes si nécessaire à la formation suivie.
- Accès au wifi haut débit sur l'ensemble des lieux
- Espace de co-learning et webcorners
- Cafés, collations et rafraîchissement sont offerts

Et tous sont accessibles aux personnes à mobilité réduite

Le dispositif de suivi et d'évaluation

Pour assurer un suivi individuel, Demos a mis en place 2 types d'évaluation :

- Des évaluations des acquis en cours et en fin de formation

Elles peuvent être faites de différente manière selon le contenu de la formation suivie :

Quiz, exercice pratique, étude de cas, jeu de rôles, mise en situation, soutenance devant un jury pour les formations à finalité certifiante.

- Une évaluation de la satisfaction de chaque stagiaire est réalisée en ligne. Cette évaluation est complétée par l'appréciation du formateur à l'issue de chaque session.

En complément

Avant cette formation vous pouvez suivre :

- création ou refonte d'un site web
- Créer des Pages Web

Après cette formation vous pourrez suivre :

- créer des illustrations graphiques visuelles et performantes
- Photoshop : Niveau 1
- Concevoir et Mettre en Page pour l'Impression et le Digital
- création ou refonte d'un site web
- Créer des Pages Web
- InDesign : Niveau 1