

# MAÎTRISER LA MÉTHODE SCRUM

ITM67

2 jours (14h) 1 490,00 €<sup>HT</sup>

## Objectifs

Appréhender la méthode Scrum, les objectifs, les principes • Découvrir les avantages et les enjeux de cette nouvelle méthodologie de travail, les techniques mises en œuvre pour l'expression des besoins, la planification, l'organisation du travail, la communication, la prise en compte du changement • Identifier la responsabilité et la compétence attendue de chaque acteur : ProductOwner, Scrummaster, équipe scrum..

### Profil Stagiaire(s)

personnes devant être impliquées dans un projet conduit avec la méthode Scrum : ProductOwner, Scrum master, équipe scrum et autres parties prenantes (maîtrise d'ouvrage, futurs utilisateurs, ...)

### Profil animateur(s)

consultant spécialiste en formation Scrum



## PROGRAMME

### Introduction

Présentation de la méthode Scrum  
Efficacité de la méthode en fonction du contexte  
Les grands principes retenus par la méthode

### La démarche

L'approche itérative et incrémentale  
L'intérêt d'itérations identiques

### Les rôles

La responsabilité de chaque acteur : le ProductOwner, le Scrummaster, l'équipe

### L'expression des besoins

Backlog du produit  
Les stories  
Les macros stories  
Les features  
Descriptions initiales et détaillées

### Décrire le travail à effectuer

Backlog du sprint  
Dédire les tâches à partir des stories

### Évaluation de la taille des stories

Le planning poker  
Évaluation de la charge : capacité et vélocité de l'équipe  
Evaluer la charge des tâches

### Planification

Planifier release  
Planifier un sprint  
Distribuer le travail

### Feedback

Les travaux de fin de sprint  
Revue de sprint  
Rétrospective de sprint  
Planification journalière : le Scrum

## Contactez-nous

Conseiller formation  
09 88 66 10 00  
inscriptions@demos.fr

## Nos sessions

12 - 13 oct. 2023 : Paris / A  
Distance

# MAÎTRISER LA MÉTHODE SCRUM

ITM67

2 jours (14h) 1 490,00 €<sup>HT</sup>

## Le suivi

Les burndown chart de release, de sprint

## L'acceptation

Le pilotage par les tests

Les tests unitaires

Les tests d'acceptations (tests fonctionnels et exigences qualités)

Comment organiser et réaliser les tests

## Au delà de Scrum

Adaptation de la méthode

Ingénierie logicielle

Outils

## Méthodes pédagogiques & Evaluation

Un projet pilote est proposé aux participants pour mettre successivement en pratique les concepts présentés

Les participants sont organisés en équipes Scrum de 3 ou 4 personnes

Les sessions "A distance" sont réalisées avec l'outil de visioconférence Teams, permettant au formateur d'adapter sa pédagogie.

## Suivi & Evaluation

Pour assurer un suivi individuel, Demos a mis en place 2 types d'évaluation :

Une évaluation de compétences en ligne en début et en fin de formation qui peut prendre différentes formes selon le contenu de la formation suivie : Tests d'évaluation des acquis, cas pratiques, mises en situation, soutenance devant un jury pour les formations à finalité certifiante.

Une évaluation de la satisfaction de chaque stagiaire est réalisée en ligne. Cette évaluation est complétée par l'appréciation du formateur à l'issue de chaque session.

## Ressources pédagogiques

Support de formation, exercices...

## Moyens techniques

Nos centres de formation DEMOS, accessibles aux personnes à mobilité réduite, sont tous équipés :

- Salles de formation lumineuses, spacieuses, design, ergonomiques, mobiles et équipées d'écrans plasma, de PC portables/fixes si nécessaire à la formation suivie
- Accès au wifi haut débit sur l'ensemble des lieux
- Espace de colearning et webcorners
- Cafés, collations et rafraîchissement sont offerts

Les sessions "A distance" sont réalisées avec l'outil de visioconférence Teams, permettant au formateur d'adapter sa pédagogie.

## En complément

### Après cette formation vous pourrez suivre :

- Formation Certifiante Scrum Master - CSM (ScrumAlliance)

- Formation Certifiante Scrum Product Owner - CSPO (ScrumAlliance)

- Obtenir la certification Scrum Product Owner - icPO (Certification en français, Scrum League)