

SWIFT : PROGRAMMER POUR APPLE IOS ET OS X

ICS91

5 jours (35h) 2 850,00 €^{HT}

Objectifs

Développer des applications pour iPhone et iPad en langage Swift • Maîtriser la syntaxe du langage (variables, opérateurs, structures de contrôles, etc.), mais aussi sa philosophie, les particularités de l'environnement Xcode pour Swift, les modalités d'enregistrement et de validation de vos applications

Profil Stagiaire(s)

développeurs, chefs de projets techniques

Pré-requis

notions de langage objet, connaissance de la programmation dans un langage de type C, Java, Objective-C

Profil Animateur(s)

consultant-formateur spécialisé système et développement Apple

Contactez-nous

Conseiller formation
09 88 66 10 00
inscriptions@demos.fr

PROGRAMME

Introduction

Types de terminaux : iPhone/iPad/Apple Watch
Inscription au programme développeur Apple

Le langage Swift

Les variables
Syntaxe de base
Notions de classe
Les "controllers"
Héritage
Références dans l'arborescence
Initialisation de l'instance d'un objet
Les protocoles
Les types avancés : Listes, Dictionnaires, etc.

Enregistrement au programme Apple

Les types d'enregistrement
Création de certificats - Provisioning
Ajouter des périphériques de test

L'environnement de développement Xcode 6

Description de l'interface et installation du SDK Apple
Méthodologie de développement
Création d'un projet sous Xcode
Cycle d'exécution de l'application
Les options de compilation
L'interface Builder, ses composants et l'Auto-Layout
Modèle MVC
Compilation et lien
Utilisation du simulateur
Mécanismes d'aide de complétion et de debug
Problèmes liés à la compilation

Conception et Ergonomie

Méthodologie
Identifier les fonctions-clés de votre application
Choix du ou des design patterns
HIG : Human Interface Guideline
Storyboard et charte graphique
Développement de l'interface et de l'application

SWIFT : PROGRAMMER POUR APPLE IOS ET OS X

ICS91

5 jours (35h) 2 850,00 €^{HT}

Tests et optimisation
Publication sur l'AppStore

Développement

Instancier un contrôleur de vue
Éléments simples : labels, boutons, segmented contrôles, switches, etc.
Utilisation de webviews dans une application
Les contrôleurs de navigation : navigation bar, tab bar, etc.
Storyboards et segues
Les frames et les layers
Rotation et animations simples de vues
Contenu de la barre de navigation
Les listes éléments - TableViews
Action sur les listes
Utilisation du multimédia
Lancement de l'application

Lire et enregistrer les données

Les différentes méthodes de stockage
Les préférences utilisateur : plist
Utilisation du format JSON
Utilisation du format XML

Introduction aux fonctions avancées

Appels synchrones et asynchrones
La manipulation de l'écran : gestes
Détection du mouvement
Géolocalisation et utilisation du MapKit
Internationalisation

Méthodes pédagogiques & Evaluation

Les sessions "A distance" sont réalisées avec l'outil de visioconférence Teams, permettant au formateur d'adapter sa pédagogie.

Suivi & Evaluation

Pour assurer un suivi individuel, Demos a mis en place 2 types d'évaluation :
Une évaluation de compétences en ligne en début et en fin de formation qui peut prendre différentes formes selon le contenu de la formation suivie : Tests d'évaluation des acquis, cas pratiques, mises en situation, soutenance devant un jury pour les formations à finalité certifiante.
Une évaluation de la satisfaction de chaque stagiaire est réalisée en ligne. Cette évaluation est complétée par l'appréciation du formateur à l'issue de chaque session.

Ressources pédagogiques

Support de formation, exercices...

Moyens techniques

Nos centres de formation DEMOS, accessibles aux personnes à mobilité réduite, sont tous équipés :

- Salles de formation lumineuses, spacieuses, design, ergonomiques, mobiles et équipées d'écrans plasma, de PC portables/fixes si nécessaire à la formation suivie
- Accès au wifi haut débit sur l'ensemble des lieux
- Espace de colearning et webcorners
- Cafés, collations et rafraîchissement sont offerts

Les sessions "A distance" sont réalisées avec l'outil de visioconférence Teams, permettant au formateur d'adapter sa pédagogie.